

Каркасон

Залози

Клаус-Юрген Вреде

В това мини разширение на Каркасон ще правите залози от колко плочки ще се състои вашият завършен път или крепост. Опитвайте се да строите предвидливо своите обекти, за да наклоните късмета във своя полза.



ИГРОВИ МАТЕРИАЛ



10 плочки с таверни



36 чипа за залози

ПОДГОТОВКА ЗА ИГРА

Всеки играч получава 6 чипа за залози в изборния от него цвят и ги поставя пред себе си с лицето надолу. Разбъркайте 10-те плочки с таверни от това разширение заедно с теренните плочки от базовата игра.

Това разширение е разработено за базовата игра Каркасон и нейните правила са все още актуални. Можете да комбинирате Залози с други разширения; въпреки това, за тези комбинации няма официални правила.

ХОД НА ИГРАТА



Таверна

Ако изтеглите плочка с **таверна**, извършете всички три действия според обикновените правила:

1. **Полагане на плочка**, 2. **Поставяне на мийпъл**, както и 3. **Отбелязване на точки**.

След това всеки от вас **може** да избере един от своите чипове за залози от запаса си и да го постави с лицето надолу върху таверната на плочката. Поставете в купчина чиповете на всички играчи върху таверната.

Винаги може да погледгате своите чипове, намиращи се в запаса ви.

Не се поставят чипове за залози, ако всички пътища или крепости са завършени след като поставите плочка с таверна.

Внимание: Всички чипове, които вече са поставени, остават обърнати с лицето надолу до извършване на оценяване.

Не може да ги погледгате!

3. ОТБЕЛЯЗВАНЕ НА ТОЧКИ (ОЦЕНЯВАНЕ)

Уреждане на залог

Когато получавате точки за път или крепост, чийто сегменти лежат върху плочки с таверни, които имат поставени чипове за залози, те трябва да бъдат оценени **след обичайното оценяване**. За целта трябва да обърнете чиповете с лицето нагоре.

- Ако числото върху чипа съвпада с **броя на плочките**, от които е създаден завършеният обект (път или крепост), получавате точки (виж "Чипове за залози").
- Ако числото не съвпада с броя на плочките, не получавате бонус точки.

Приберете всичките си чипове за залози обратно в своя запас, след като сте получили точки за тях. Може да ги използвате върху нови плочки с таверни.

Чипове за залози

Върху повечето чипове за залози са изобразени по 2 числа. Те ви предоставят две възможности да заложите на правилното число. Ако сте прави, получавате съответните точки, изобразени на чипа.



Чипът за залог с изобразено само числото 4 изисква пътят или крепостта да са съставени от **точно 4 плочки**. В замяна вие получавате изобразените точки в **двоен размер** (8 точки).



Плюсът след числата означава, че обектът може да съдържа повече от 7 или 8 плочки, за да спечелите залоза. Все пак получавате само 7 / 8 точки.

ИЗКЛЮЧЕНИЯ

- Ако няколко плочки с таверни са част от едно оценяване, оценявате всички тях една по една.
- Ако се оценяват едновременно няколко обекта, включващи една и съща плочка с таверна, играчът, който е на ход, трябва да реши за кой обект ще се използват чиповете върху плочката. Той трябва да реши, преди да се обърнат чиповете.

Червеният играч завършва крепостта със своята плочка. Сега трябва да отбележите точките.

Червеният получава 10 точки за крепостта, както обикновено. Върху една от плочките на крепостта обаче има чипове за залози.

Обръщате ги и уреждате залоза. *Синият* и *зеленият* са заложили на правилния брой плочки. *Синият* получава 4 точки, а *зеленият*

получава 8 точки.

Червеният не е познал правилния брой плочки и не получава никакви бонус точки. Всички взимат чиповете си за залози обратно в запаса си.



КРАЙ НА ИГРАТА И ФИНАЛНО ОЦЕНЯВАНЕ

Ако **последната плочка, която трябва да бъде поставена** съдържа таверна, **не може** да се поставят повече чипове. Оценете всички останали чипове за залози върху плочки в началото на финалното оценяване. За целите на оценяването се броят плочките, поставени до този момент. След това продължавате с оценяването както обикновено.