

# ЛЕГЕНДАРНИЯТ ПЛОД ПРАВИЛА

Игра за 2-5 играча на възраст от 8 + от Фридман Фрийз

## ЦЕЛ НА ИГРАТА

Имало едно време една удивителна гора, пълна с великолепни плодове. Плодовете били в ярки цветове и с най-сладките вкусове. А най-добрата част била, че плодовете можело да бъдат изстискани и смесени в най-вкусните сокове.

Вие сте животни, живеещи в гората, търсещи най-апетитните плодове. Откривате ги с помощта на вашите приятели горски обитатели. Те ви дават плодове, търгуват ги с вас или ви помагат по други начини. Най-изгодно е да си първи на тези локации. Ако вече си там, ще получиш плод от животните, идващи след теб.

Вие сте ненаситни и жадни. Кой първи ще засити апетита си за легендарни сокове?

## ТОВА Е ЛЕГЕНДАРНА ИГРА

Легендарна игра е такава, в която **играта се променя с времето**. Първият път, когато играеш, играта започва в своето начално състояние, което е сравнително елементарно състояние. Но с навлизането по-надълбоко в игралната система, механизмите и игралното изживяване ще се променят. Ще играеш играта много пъти, като всяко изиграване променя леко играта. Въпреки това, промените в играта не са необратими. По всяко време лесно можеш да започнеш нова Легендарна игра от началото, дали след като си минал през цялата игрова система, или между което и да е от множеството изигравания, които ще получиш от тази игрова система. **Легендарната игра ще остане точно толкова играема на 20-тото изиграване, колкото е била на първото.**

## КОМПОНЕНТИ

**240 Карти Локация** (по 4 от #1 - #58, 8 от #59)



**60 Карти Плод** (по 12 от всеки вид - банан, кокосов орех, грозде, ананас, ягода)



**6 дървени фигурки на животни & 6 маркери на животни**



**1 дървена фигурка на крадеца**



**5 плодови маркери**



**3 маркери жокер**



**10 плод-микс карти**

**3 маркери за двоен ход**



# ПОДГОТОВКА НА ИГРАТА

## Първата игра

- 1 Отворете 4-те големи пакета с карти Локация. Оттук нататък ще ги наричаме просто **локации**. НЕ РАЗБЪРКВАЙТЕ ЛОКАЦИИТЕ! Всички пакети са подредени, така че се изисква просто да поставите огромното тесте от локации в средата на масата, с локация #1, видима най-отгоре и #59 най-отдолу на тестето.
- 2 Изтеглете всички карти на локации #1 - #6 и ги поставете на отделни тестета, в близост до общото тесте с локации. Всяко от тези малки тестета съдържа 4 карти с един и същ номер на локацията.
- 3 Разбъркайте всички 60 карти Плод. Оттук нататък ще ги наричаме просто **плодове**. Раздайте по 2 карти на всеки играч, които те вземат в ръцете си. Поставете останалите плодове в тесте с лицето надолу, в близост до огромното тесте с локации. Ще ви трябва малко място за изхвърлените карти.
- 4 Всички играчи избират фигурка на животно, заедно със съответстващия картонен маркер. Играта идва със 6 различни животни, така че ще имате възможност да намерите любимото си животно!
- 5 Засега поставете всички останали игрови компоненти настрана: крадеца, 5-те плодови маркера, 3-те маркера за двоен ход, 3-те маркера жокер и 10-те плод-микс карти. Те не се използват по време на първата игра. Ще играете с тях в следващи игри, след появяването на нови локации. Справочникът обяснява всички различни локации.
- 6 Изберете начален играч, който избира едно от останалите животни за отбелязване, че той е началният играч за тази игра. Вече сте готови да започнете да играете!



# КАК СЕ ИГРАЕ

Редувате се по часовниковата стрелка.

Всеки ход трябва да **преместиш своята фигурка с животно на нова локация и да използваш действието ѝ**, за да събираш плодове. Ако имаш **достатъчно плодове** в ръката си, вместо да използваш действието на локацията, можеш **да я купиш като един от легендарните сокове**. Играчът с най-много легендарни сокове в края на играта ще спечели.

## Местене на нова локация

На хода си, първо трябва да преместиш животното си на нова локация.

**Постави животното си на която и да е налична локация.**

Ако един или повече от **другите играчи** вече се намират на новата локация, **трябва да дадеш 1 плод от ръката си с лицето надолу на всеки от тях**, който плод всеки от тях взема в ръката си. Ако нямаш достатъчно плодове в ръката си за всички играчи, трябва да дадеш всичките си останали плодове, но ти избираш играчите, които ще получат плод. Ако нямаш никакви плодове в ръката си, можеш да се преместиш на която и да е нова локация, където се намират други играчи, без да им даваш плодове.

## Използване на действието на локацията

След местенето, **можеш да използваш действието** по начина обяснен в текстовото поле и заглавието на локацията. За да започнеш първата си игра е достатъчно да прочетеш само правилата на действията за 6-те налични локации от първата страница на Справочника.

Всички тези действия ти помагат да събираш много плодове. Няма ограничение на броя на картите в ръка, така че можеш да събираш колкото искаш плодове.

## Купуване на локация като един от легендарните сокове

Ако имаш **изискуемите плодове** в ръката си, можеш да купиш един от легендарните сокове.

Когато се местиш на нова локация, вместо да използваш нейното действие, можеш да купиш наличния легендарен сок. Трябва да платиш плодовете, показани отдолу на локацията.

В допълнение на 5-те вида плодове, може да откриеш шейкове като част от цената. Тези шейкове са жокери, така че за всеки шейк можеш да платиш с който и да е вид плод. Някои карти имат специални цени, които са обяснени в Справочника.



За да платиш цената, **изхвърляш изискуемите плодове от ръката си и взимаш картата на локацията от малкото ѝ тесте**. Постави я с лицето надолу пред себе си, така че да показва бутилката, пълна с легендарния сок.

## Винаги когато купиш легендарен сок, изтегли най-горната единична карта Локация от огромното тесте с локации.

Ако е първата карта на нова локация, постави началото на ново малко тесте за този номер локация. В противен случай, постави я отгоре на съответстващото малко тесте. Всеки 4 карти от огромното тесте с локации са постепенно групирани като сетове от една и съща локация. Всеки път когато карта Локация с нов горски обитател влезе в игра, всички играчи вече могат да използват нейното ново действие и/или да купят този нов легендарен сок.

Ако купиш последния (четвърти) легендарен сок от малко тесте, това тесте вече е изчерпано и съответстващото действие вече не е налично. Ако животното ти се намира на изчерпано тесте, вземи го обратно пред себе си и по време на следващия ти ход го премести на нова локация.



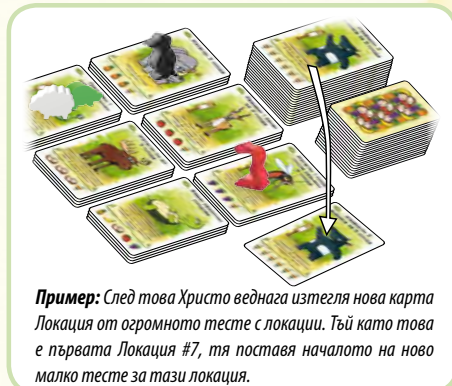
**Пример:** По време на първия си ход, Маги постави нейната овца на локация #5. Сега, тя се премества на локация #4. Костенурката на Боян вече се намира там, така че Маги трябва да му даде 1 плод от ръката си.



**Пример:** На локация #1, Елина изтегля 2 карти от тестето.



**Пример:** На локация #3, Христо решава да купи легендарния сок. Той плаща 3 грозде и 1 банан (неговия плод по избор за шейка). След което, той взема най-горната локация от тестето и я поставя с лицето надолу пред себе си като първия му легендарен сок.



**Пример:** След това Христо веднага изтегля нова карта Локация от огромното тесте с локации. Тъй като това е първата Локация #7, тя поставя началото на ново малко тесте за тази локация.

## СПЕЧЕЛВАНЕ НА ИГРАТА

За да спечелиш играта, трябва да купиш определен брой легендарни сокове.

2 играча	3 играча	4 & 5 играча
5 легендарни сока	4 легендарни сока	3 легендарни сока

Веднага щом първият играч има изискуемия брой легендарни сокове, трябва да се завърши настоящият рунд, така че всички играчи да са имали равен брой ходове. Играчът откъсно на началния играч получава последния ход.

Играчът с най-много легендарни сокове печели играта. В случай на равенство, печели играчът с повече оставащи плодове в ръката си. Ако все още има равенство, играчите си поделят победата!

## ПОДГОТОВКА ЗА СЛЕДВАЩА ИГРА

За да запазите настоящия прогрес на играта и да се подготвите за вашата следваща Легендарна Игра, трябва да изпълните следните лесни стъпки:

След като определите победителя, поставете всички закупени легендарни сокове обратно в кутията. **НЕ ГИ ПОДРЕЖДАЙТЕ ОБРАТНО НА ВЪРХА НА ОГРОМНОТО ТЕСТЕ ОТ ЛОКАЦИИ!** С играта идват няколко найлонови торбички, така че просто поставете тези легендарни сокове в една от тях.

Ще започнете следващата си игра с 24-те локации, които към момента се намират на отделни малки тестета на масата! Обикновено, това ще са повече от 6 малки тестета с локации.

Играчът, който е завършил на последно място в предишната игра, е новият начален играч, който избира едно от неизползваните животни за нов маркер, отбелязващ началния играч. Разбъркайте всички плодове и раздайте отново по 2 карти на всеки играч. Проверете наличните локации и се уверете, че имате всички изискуеми допълнителни компоненти, които могат да бъдат открити на тези карти. Вече сте готови да започнете да играете!

Ако искате да играете отново при друго събиране, просто поставете изложените 24 карти Локация подред една върху друга, на върха на огромното тесте от локации, така че да ги изтеглите отново при подготовката на следващата ви игра. Отново, използвайте предоставените найлонови торбички, за да изолирате тестето, така че случайно картите да не се разбъркат. Ако искате да играете следващата си игра с различна група от играчи, използвайте таблицата на гърба на Справочника, за да запишете настоящите 24 карти Локация, така че впоследствие да можете да продължите да играете с предишната група от играчи.

## ТОЧКУВАНЕ НА НЯКОЛКО ИГРИ ПО ВРЕМЕ НА ЕДНА СЕСИЯ

Ако искате да определите цялостният шампион, когато играете няколко игри подред, предлагаме да използвате следното точкуване:

Победителят (победителите) на дадена игра взема 2 победни точки, последният играч (играчи) взема 0 победни точки. Всички други играчи получават по 1 победна точка. Запишете тези резултати на лист хартия и започнете нова игра. Играчът с най-много победни точки в края на игралната сесия е цялостния шампион!



Автор: Фридман Фрийз  
Графично оформление: Хералд Лийске  
Превод: Христо Филипов  
Реализация: Хенинг Кропке

Първо българско издание 2017 г.  
Лиценза за България  
Гейм Он Пъблишнг ООД, София  
[www.gameonbg.com](http://www.gameonbg.com)  
[office@gameonbg.com](mailto:office@gameonbg.com)

