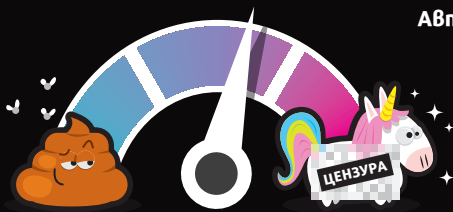


# ТОП 10

18+



Автор: Орелиен Пиколе  
Графичен дизайн:  
Coctail games

4-9 играчи

+18  
ГОДИНИ

## ПРАВИЛА ЗА 4 ДО 8 ИГРАЧИ

ТОП 10 е кооперативна игра - Всички играчи играят като отбор.

- Вземете 5 произволни карти с **въпроси** и ги поставете на купчина на масата.
- Сложете толкова чипа в **зоната на еднорога** на таблото, колкото са играчите.
- Най-забавният играч е **КАПИТАН** В първия рунд (за Всеки следващ рунд капитанът се сменя по посока на часовниковата стрелка).

Да започваме! Една игра се състои от 5 рунда.

### По време на рунда:

- 1 **КАПИТАНЪТ** Взима първата карта с **въпроси** и прочита един от 4-те на глас.
  - 2 Той размесва 10-те карти с **числа** и раздава по една с лицето наогул на Всеки играч (Включително и на себе си).
  - 3 Първо **КАПИТАНЪТ**, а след него и Всеки от групите играчи, в произволен ред измисля и казва на глас отговор, **съответстващ като степен на градация на неговото тайно число** - по скалата **от 1 (в СИНЬО) до 10 (в РОЗОВО)**.
  - 4 След това **КАПИТАНЪТ** трябва да опита да **погрепу картите** на играчите - от **най-ниското** число до **най-високото** (опитвайки да отгатне кой отговор на кое число горе-долу би трябвало да съответства):
    - ➔ посочва играч;
    - ➔ този играч разкрива своята карта с **число** и я поставя върху таблото.
- ⚠ Ако картата на някой играч е с по-ниско число от **предушната**, поставена на таблото: един чип от **зоната на еднорога** отива обърнат в **тоалетната**.
- ➔ това се повтаря, докато Всички карти не бъдат поставени на таблото (Включително и картата на **КАПИТАНА**).

- Играта свършва в момента, в който Всички чипове се окажат в **тоалетната**!
- Печелите, ако в края на 5-ия рунд Все още има еднорози в **зоната на еднорога**!

**Забележка:** Ако някой от въпросите ви кара да се чувствате неловко, винаги може да обърнете отговора на пародия. От Вас не се очаква да давате откровени отговори на интимни въпроси.

## ПРИМЕР С 5-ИМА ИГРАЧИ:

Всеки играч измисля и казва своя отговор, в съответствие с тайното си число, от 1 (**най-безобидния предмет**) до 10 (**най-опасния предмет**):



**КАПИТАНЪТ** се опитва да погреди отговорите в правилния ред:

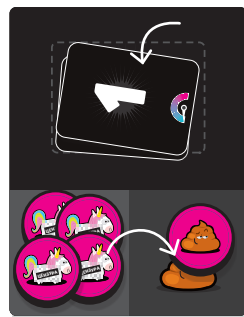
**Клечка за ушу** - Играчът, дал този отговор, поставя своята карта **3** върху таблото.

**Кубче лег** - играчът поставя карта **1**. Тук има зрешка (**1** е по-малко от **3**). Един чип се слага в **моалетната**.

**Пинг-понг топче** - играчът поставя карта **5** (**5** е по-голямо от **1**, така че всичко е наред).

След това **КАПИТАНЪТ** посочва **Селфи стук** (**7**) и накрая **Фойерверк ракета** (**10**).

В края на рунда в **моалетната** има един чип.



## ПРАВИЛА ЗА 9 ИГРАЧИ

- Започнете играта с 8 чипа в **зоната на еднорога**: ще има по 8 отговора във Всеки рунд.
- **Капитанът** не получава карта с число и не измисля отговор. Той просто отгатва реда на картите на другите играчи (според дадените отговори).

## ВАЖНИ УТОЧНЕНИЯ

- Неизползваните карти с **числа** се оставят с **лицето надолу**.
- Поставете чип в **моалетната** само ако предишната карта е с по-голяма стойност: *Върху таблото е поставена карта с числото 4, а след нея карта с числото 2 → един чип се премества в моалетната. Всичко е наред, ако след това обърнете карта с числото 3, защото 3 е по-голямо от 2.*

### Отговорите:

- Вашият отговор (с думи, жестове или друго...) трябва да е свързан с въпроса. Не може да споделяте числото на картата си (дори и индиректно). *Например: ако имате карта номер 3, не може да кажете "3 часа е" или "трите прасенца".*
- Може да ползвате преувеличения, преизграване и да давате пародийни отговори.
- Може да повторите отговора си, но не и да го променяте.

### Нов рунд:

- Съберете всички карти с **числа** - тези върху таблото, както и неизползваните.
- Не пипайте чиповете.

### Проверете резултата си в края на играта (след 5-ия рунд):

ЧИПОВЕ В КРАЯ НА ИГРАТА	Само ако	Повече ако от еднорози	Повече еднорози или равен брой	Само еднорози
				
НИВО	Какъв провал! Вие само загрявахте ли? 	Не е зле. Пробвайте пак. Ще се справите по-добре! 	Вие сте машини! Всичко е под контрол! 	Шампиони! Топ резултат! Пробвайте Варианта за ЕКСПЕРТИ! 

## ВАРИАНТ ЗА ЕКСПЕРТИ ОТ 4 ДО 8 ИГРАЧИ (ЗА НАЙ-ОПИТНИТЕ)



Направете следните промени (останалите правила остават същите):

- По време на стъпка **4** от рунга:
  - ➔ Преди да посочи някой играч, **КАПИТАНЪТ** трябва да каже и **стойността** на картата, която ще бъде обърната. За всяка грешка се премества един чип **В моалетната**.
  - ➔ В допълнение на това, **КАПИТАНЪТ не разкрива своята карта**.

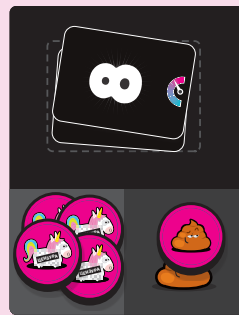
**Важно: Възходящият ред** вече не е нужно да се спазва.

**КАПИТАНЪТ** може да каже едно число повече от веднъж.

- Когато картите с **числа** на другите играчи вече са разкрити върху таблото, те трябва да постигнат съгласие за това кое е числото на картата на **КАПИТАНА**.
  - ➔ Ако кажат правилното число, един чип от **моалетната** се връща в **зоната на еднорога**.
  - ➔ Ако числото е неправилно, те не губят груз чип.
- След това започва нов рунд.

На ваш собствен риск!

**ПРИМЕР:** *Първият рунд почти е приключил. КАПИТАНЪТ е познал картите с числа на 3-ма от 4-мата играчи. Ако неговите съотборници познаят числото на картата му, загубеният чип се връща. В случай, че го сбъркат, не се случва нищо.*



## КОМПОНЕНТИ:

● 126 карти с **въпроси**



● 10 карти с **числа**



● 1 табло



● 8 чипа



● 1 книжка с правила



Авторът и издателите измислиха картите, за да Ви накарат да се смеете, а не с цел да разстроят някого. Правете парти, не война!



Българско издание 2024  
**ФАНТАСМАГОРИЯ ООД**  
София, ул. Лъвски рид 6  
тел: +359 895 618 810  
онлайн магазин: **BigBag.bg**



**Превод:** Силвана Стоянова,  
Нега Кацарска,  
Георги Кацарски  
**Редакция:** Леда Герова,  
Александър Геров