



 **REGELN**  **RULES**  **RÈGLES**  **REGELS**





FLYING KIWIS

Ein temporeiches Spiel für Kinder ab 5 Jahren



Die kleinen Kiwis möchten gerne endlich mal fliegen, wie viele ihrer verwandten Artgenossen. Dumm nur, dass das nicht so einfach ist, denn obwohl sie Vögel sind, können sie leider nicht fliegen! Eine andere Idee muss her. Die Kiwis beschließen, sich in einen Fruchtetransport einzuschmuggeln. Doch nicht in irgendeinen x-beliebigen Transport! Es soll ein Kiwitransport ins Weltall sein, denn wo kann man besser fliegen als in der Schwerelosigkeit? Schnell sind Katapulte gebaut, um die kleinen Vögel in die Obstcontainer zu befördern. Und jetzt kommt ihr ins Spiel! Helft den Kiwis, die besten Plätze für ihre Reise zu ergattern!

INHALT

- 1 Pappgestell als Unterbau für den Spielplan
- 1 Spielplan, der in das Schachtelunterteil gelegt wird
- 1 Pappgitter zum Unterteilen der Kiwikiste
- 4 Katapulte mit je einem Gummiband
- 40 Kiwis (je 10 in jeder Spielerfarbe)



ZIEL DES SPIELS

Endlich können die Kiwis abheben! Doch das Einchecken ist gar nicht so einfach, denn nicht jeder will neben jedem sitzen. Am liebsten sitzen sie in Vierergruppen zusammen, und das ist euer Ziel. Wer es als Erster schafft, vier seiner Kiwis in einem Quadrat in dem Container landen zu lassen, gewinnt sofort. Ansonsten werden die Kiwis so lange geschnippt, bis ein Spieler keine Kiwis mehr übrig hat. Jetzt werden die Punkte gezählt. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt das Spiel.

SPIELVORBEREITUNG

Vor dem ersten Spiel

- 1 Baut das Pappgestell wie in der Abbildung gezeigt zusammen und stellt es in das Schachtelunterteil.



Vor jedem Spiel

- 2 Nehmt die Kiwis aus der Schachtel und legt den Spielplan auf das Pappgestell in das Schachtelunterteil.



- 3 Baut darauf das Gitter aus den 6 Pappsteifen auf.

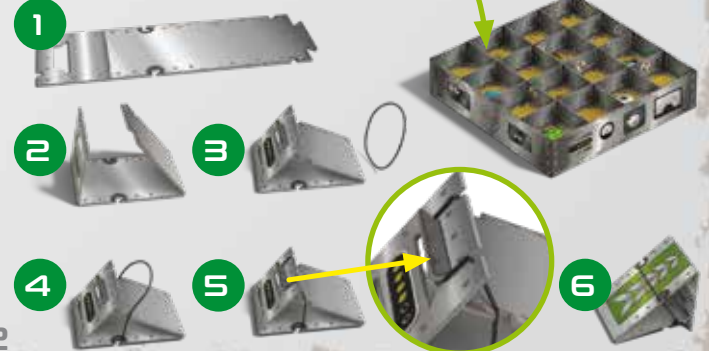


- 4 Jetzt habt ihr eine Spielfläche, die in 16 Fächer unterteilt ist. Stellt das Schachtelunterteil in die Mitte zwischen euch.

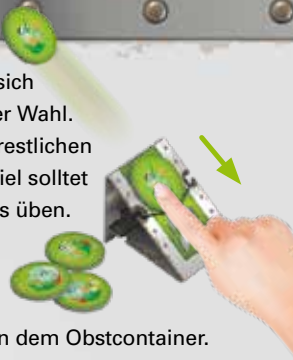


GESCHAFFT!

- 5 Baut nun noch die 4 Katapulte zusammen und schon kann es losgehen!



Jeder bekommt eine Rampe, die er vor sich aufstellt, und 10 Kiwis in der Farbe seiner Wahl. Bei weniger als 4 Spielern kommen die restlichen Kiwis aus dem Spiel. Vor dem ersten Spiel solltet ihr ein bisschen das Schnippen der Kiwis üben. Legt den Kiwi-Chip direkt über das Gummi und zieht ihn herunter. Lasst ihn dann los. Der Chip fliegt nun in hohem Bogen – und landet hoffentlich in dem Obstcontainer.



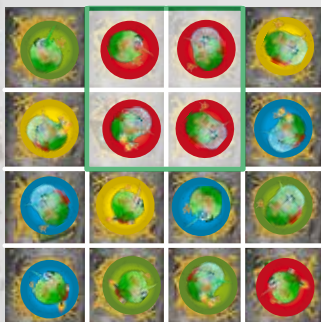
SPIELABLAUF

Ihr spielt alle gleichzeitig! Schließlich wollen die Kiwis möglichst schnell losfliegen. Einer gibt das Startsignal. Versucht nun alle, eure Kiwis mit Hilfe der Katapulte in die Fächer des Schachtelunterteils zu schnippen. Doch Achtung: Die Situation ändert sich ständig, da jeder von euch alle 16 Fächer zur Verfügung hat. So kann es ganz schnell passieren, dass eure Kiwis von anderen überdeckt werden! Am Ende zählen jedoch nur Kiwis, bzw. Kiwistapel, bei denen die eigene Farbe oben liegt.

Den Abstand der Rampe zur Spieleschachtel dürft ihr frei wählen. Kiwis, die vorbeigeflogen sind, dürfen erneut geschnippt werden. Niemand darf mit der Hand über oder auf den Spielplan fassen. Kiwis, die auf dem Spielplan liegen, dürfen nicht mehr berührt werden. Wer keine Kiwis mehr hat, wartet, bis das Spiel vorbei ist.

ENDE DES SPIELS

Wer es zuerst schafft, vier seiner Kiwis an beliebiger Stelle als Quadrat (bestehend aus 4 einzelnen Fächern) in den Fächern auf dem Spielfeld zu landen, ruft sofort laut „Flying Kiwis“.

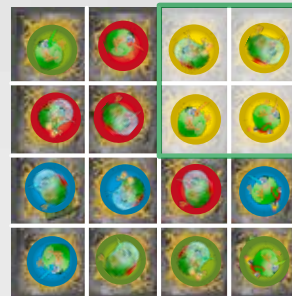


Jetzt müssen die anderen Spieler ihr Schnippen unterbrechen und überprüfen, ob das Spiel tatsächlich zu Ende ist. Liegen vier gleichfarbige Kiwis in einem Quadrat in den Fächern oben auf, so hat dieser Spieler sofort gewonnen. Seine Kiwis fliegen ins Weltall und sitzen dabei auch noch neben ihren besten Freunden!

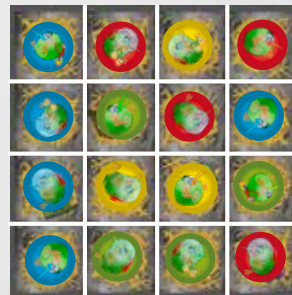
Schafft es niemand von euch, die Kiwis im Quadrat zu landen, spielt ihr so lange weiter, bis ein Spieler keine Kiwis mehr hat. Dann endet das Spiel sofort. Nehmt jetzt alle Kiwis, die oben auf dem Gitter liegen, also nicht in eins der Kästchen gefallen sind, aus dem Spiel. Anschließend nehmt ihr aus den Fächern, in denen eure Kiwis **oben** liegen, die kompletten Stapel zu euch. Jeder zählt nun alle Kiwis, die er eingesammelt hat (egal welcher Farbe!). Wer die meisten Kiwis ergattert hat, gewinnt.

***Beispiel:** Alle Spieler schnippen ihre Kiwis in Richtung Kiwi-container. Lina schafft es und schnippt einen ihrer Kiwis so, dass ein Quadrat mit ihren Kiwis entsteht. Vier Kiwis ihrer Farbe liegen also in den Fächern obenauf und bilden ein Quadrat. Lina ruft sofort „Flying Kiwis“ und alle hören auf zu schnippen. Lina hat diese Partie gewonnen.*

Hätte Lina kein Quadrat geschafft, hätten alle Spieler ihre Kiwis so lange weitergeschnippt, bis ein Spieler keine Kiwis mehr hat. Jeder hätte dann seine Stapel – also alle, bei denen seine Farbe oben liegt – vom Spielfeld genommen und die Anzahl der Kiwichips gezählt.



Lina hat ein Quadrat geschafft. Sie hat sofort gewonnen.



Niemand hat bisher ein Quadrat geschafft. Es wird so lange geschnippt, bis ein Spieler keine Kiwis mehr übrig hat. Lina ist gelb und sammelt 3 Stapel ein, Luca ist blau und sammelt 5 Stapel, Hannah sammelt 4 (grün) und Tessa 4 (rot). Jeder zählt nun, wie viele Kiwis er insgesamt eingesammelt hat. Lina hat die meisten Kiwis eingesammelt und gewinnt das Spiel!



FLYING KIWIS

A fast-paced game for children aged 5 years and up



Just like many of their relatives, the little Kiwis would like to be able to fly at last. The only problem is, despite being birds, they can't fly! They will have to come up with another idea. The Kiwis decide to sneak into transport crates of fruit, and what better crate can there be but a crate full of kiwifruit! But not in just any old transport! It has to be in a crate of kiwifruit destined for outer space, since what better place could there be to fly than in zero gravity? Quickly they build catapults to thrust themselves up and into the fruit crates. And here's where you come into play. Help the Kiwis find the best places in the crates for their imminent trip.

CONTENTS

- 1 cardboard frame as a base for the game board
- 1 game board that is placed in the bottom part of the game box
- 1 cardboard grid to divide the kiwi crate
- 4 ramps, each with its own rubber band
- 40 Kiwis (10 each in 4 different colours)



AIM OF THE GAME

The Kiwis can finally take off! But checking in won't be so easy because not everyone wants to sit next to just anyone. Ideally, they would like to sit in groups of four, and that is your goal. The first player to land four of his Kiwis in the crate in a square formation immediately wins the game. Or, continue propelling your Kiwis into the crate until one player has no Kiwis left. Then count the points. The player with the most points wins the game.

GAME SETUP

When playing for the first time

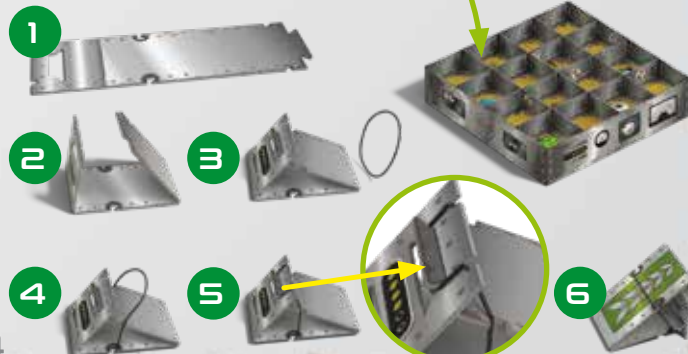
- 1 Assemble the cardboard frame as shown in the illustration and put it in the bottom of the box.

Before each game

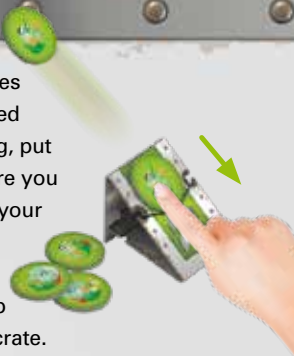
- 2 Take the Kiwis out of the box and place the game board on the cardboard frame in the bottom of the box.
- 3 Using the 6 cardboard strips, assemble the grid and place it on top of the game board.
- 4 This will give you a game board divided up by 16 squares. Put it in the middle of the table at an equal distance from one another.

DONE!

- 5 Now assemble the 4 ramps and you are ready to play!



Each player receives a ramp that he places in front of him and 10 Kiwis of his selected colour. If fewer than 4 players are playing, put the remaining Kiwis off to the side. Before you begin the first game, practice launching your Kiwis from the ramp. Put the Kiwi chip directly over the rubber band and pull it back. Then let it go and watch it fly up in the air and hopefully land in the kiwi crate.



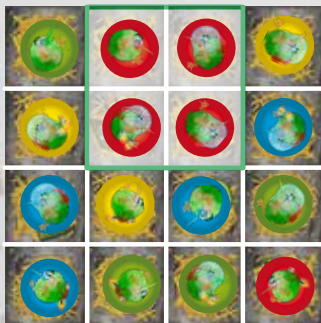
HOW TO PLAY

Everyone plays at the same time! The Kiwis are anxious to take flight as soon as possible. A designated player gives the command to begin, and everyone tries to launch his Kiwis off the ramp and into the squares of the game box. But watch out! The situation is constantly changing, since everyone is aiming at the same 16 compartments. That means your Kiwis can easily be covered by the others! And at the end of the game, only the Kiwis or Kiwi stacks are counted that show one's own colour on top.

The distance of the ramps to the game box is up to you. Kiwis that land outside the game box can be relaunched from your ramps. No one is allowed to reach over the game board or touch it with his hand. Kiwis lying on the game board may not be touched. If you run out of Kiwis, you have to wait until the game is over.

END OF GAME

The first player to land four of his Kiwis in any four squares on the game board to form a square (of 4 individual compartments) immediately calls out loud "Flying Kiwis".

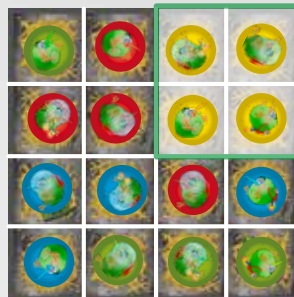


All other players must stop launching their Kiwis and check if the game really is over. If four Kiwis of the same colour are lying at the top of four compartments that form a square, then the player has indeed won the game. His Kiwis get to fly into outer space and sit next to their best friends along the way.

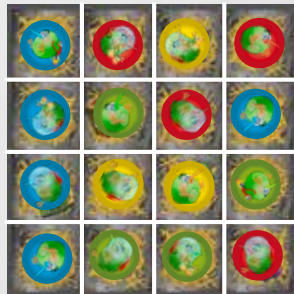
If no one is able to land his Kiwis in a square formation, keep playing until one player has no Kiwis left. The game ends then immediately. Now pick up all kiwis lying on the grid, which did not land in any of the compartments, and remove them from the game. Then pick up all the Kiwis from each compartment in which your Kiwi is lying on **top**. Each player counts all his Kiwis that he has collected (the colour doesn't matter). The player who has collected the most Kiwis wins.

Example: Everyone launches their Kiwis towards the kiwi crate. Lina successfully lands her Kiwis in the crate so that a square is formed. That means four of her Kiwis are lying at the top of four compartments that form a square. Lina immediately calls out: "Flying Kiwis", and everyone stops launching their Kiwis. Lina is the winner.

If, however, Lina did not successfully form a square, everyone would have continued launching their Kiwis. In this case, once one player has no Kiwis left, each player would remove all Kiwis from each compartment where a Kiwi in his colour was lying on top and count them.



Lina successfully formed a square. She immediately won the game.



No one was able to form a square until now. Everyone continues to launch their Kiwis until one player has no Kiwis left. Lina is yellow and collects 3 stacks, Luke is blue and collects 5 stacks, Hannah collects 4 (green) and Tina collects 4 (red). Each player counts how many Kiwis he has collected in total. Lina has collected the most Kiwis and has won the game!



FLYING KIWIS

Un jeu rythmé pour enfants
à partir de 5 ans

BUT DU JEU

Les kiwis peuvent enfin décoller ! Mais l'embarquement est loin d'être simple car chacun ne veut pas être assis à côté de n'importe qui. Les kiwis préfèrent voyager par quatre et c'est justement votre but : le premier joueur qui réussira à former un carré dans le conteneur avec quatre de ses kiwis remportera immédiatement la partie. Sinon, les kiwis continueront d'être catapultés jusqu'à ce qu'un joueur n'a pas plus des kiwis. Le vainqueur sera alors le joueur qui totalisera le plus de points.

MISE EN PLACE DU JEU Avant la première partie

- 1 Assemblez le support comme le montre l'illustration et placez-le dans le fond de la boîte.

Avant chaque partie

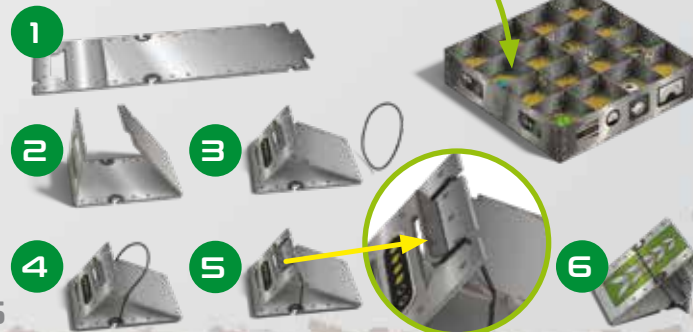
- 1 Sortez les kiwis et installez le plateau sur le support dans le fond de la boîte.

- 1 Placez les compartiments par-dessus en assemblant les 6 réglettes en carton.

- 1 Votre aire de jeu est maintenant divisée en 16 compartiments. Installez la boîte entre vous, au milieu de la table.

RÉUSSI !

- 1 Il ne vous reste plus qu'à monter les 4 rampes de lancement et la partie peut commencer !



Les jeunes kiwis aimeraient ressembler à la plupart des animaux de leur espèce. Mais ça n'est pas si facile car, bien que ce soient des oiseaux, ils ne savent malheureusement pas voler ! Il leur faut trouver une autre solution. Pas question d'emprunter un transport banal ! Il doit pouvoir les emmener dans l'espace, là où l'absence de pesanteur leur permettra de mieux voler. Rapidement, des catapultes sont construites pour envoyer les oiseaux dans les conteneurs de fruits. Et c'est là que vous entrez en action : à vous d'aider les kiwis à récupérer les meilleurs places pour le voyage !

CONTENU

- 1 support en carton à placer sous le plateau
- 1 plateau de jeu, à installer dans le fond de la boîte
- 1 grille pour compartimer le conteneur de kiwis
- 4 rampes de lancement équipées d'un élastique
- 40 kiwis (10 par couleur)



Chaque joueur reçoit une rampe qu'il place devant lui, ainsi que les 10 kiwis de la couleur de son choix. A moins de 4 joueurs, les kiwis restants sont retirés du jeu.

Avant la première partie, il est conseillé de s'entraîner un peu à catapulter les kiwis.

Placez le kiwi juste au-dessus de l'élastique. Tirez le jeton vers le bas, puis lâchez tout. Le kiwi s'envole en décrivant un arc de cercle et atterrit..., espérons-le,... dans le conteneur de fruits !



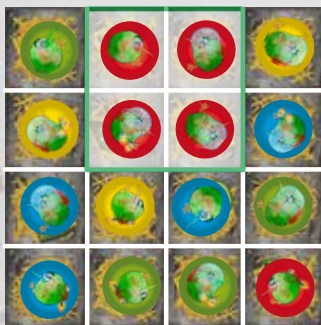
DÉROULEMENT DU JEU

Vous jouez tous en même temps ! Normal, les kiwis sont pressés de décoller ! L'un de vous donne le signal de départ. A vous maintenant d'essayer d'envoyer vos kiwis dans les compartiments du conteneur à l'aide des rampes. Mais attention : la situation évolue sans cesse car chacun vise les 16 mêmes compartiments. Il peut donc vite arriver que vos kiwis soient recouverts par ceux des autres ! Mais à la fin, seuls compteront les kiwis ou piles de kiwis avec votre couleur visible sur le dessus.

Vous êtes libres de choisir la distance entre votre rampe et la boîte. Il est permis de relancer un kiwi qui aurait atterri à côté de la boîte. Il est interdit de toucher le plateau avec la main ou de la placer au-dessus. Un kiwi sur le plateau de jeu ne peut plus être bougé. Celui qui n'a plus de kiwis attend que la partie soit terminée.

FIN DE LA PARTIE

Le premier joueur qui parvient à former un carré, n'importe où sur le plateau, avec quatre de ses kiwis (chacun dans un compartiment différent), crie immédiatement « Ki-win ! »



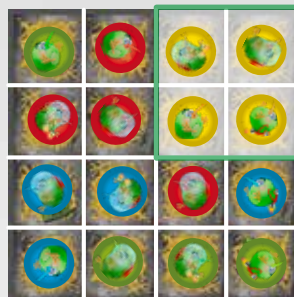
Les autres joueurs doivent alors s'arrêter et vérifier si la partie est effectivement terminée. S'il a formé un carré composé de 4 kiwis de la même couleur visibles dans les compartiments, ce joueur a immédiatement gagné. Ses kiwis partent dans l'espace tout contents d'être assis à côté de leurs meilleurs amis !

Si personne ne réussit à former un carré avec ses kiwis, continuez à jouer jusqu'à ce qu'un joueur n'a pas plus des kiwis. Ensuite, le jeu se termine immédiatement. Retirez d'abord du jeu tous les kiwis restés en équilibre sur la grille, c'est-à-dire non tombés dans un compartiment. Chaque joueur prend ensuite devant lui l'ensemble des piles **au sommet** desquelles se trouve un kiwi de sa couleur. Chacun compte tous les kiwis qu'il a récupérés (quelle que soit leur couleur). Celui qui possède le plus de kiwis remporte la partie.

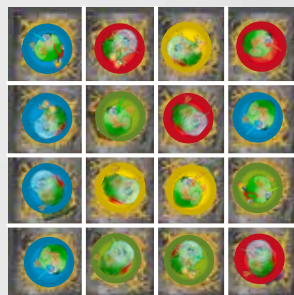
Exemple : Tous les joueurs envoient leurs kiwis vers le conteneur.

Lisa réussit à former un carré avec ses kiwis : quatre de ses kiwis sont visibles dans les compartiments et forment un carré. Lisa crie immédiatement « Ki-win ! » Elle remporte cette partie.

Si Lisa n'avait pas réussi à former un carré, les autres joueurs auraient continué à catapulter leurs kiwis. Une fois tous les kiwis d'un joueur sont dans le conteneur, chacun aurait pris devant lui les piles des compartiments au sommet desquelles se trouvaient ses kiwis et aurait compté le nombre de kiwis récupérés.



Lisa a formé un carré. Elle gagne immédiatement.



Personne n'a formé de carré. Les joueurs continuent à envoyer leurs kiwis jusqu'à ce qu'un joueur n'a pas plus des kiwis. Lisa est jaune et récupère 3 piles, Luca est bleu et récupère 5 piles, Anna en récupère 4 (vert) et Tessa 4 (rouge). Chacun compte alors le nombre de kiwis récupérés. Lisa a récupéré le plus de kiwis et remporte la partie.



FLYING KIWIS

Een bliksemsnel spel voor kinderen vanaf 5 jaar



De kleine kiwi's willen ook eindelijk eens vliegen, net als hun verwanten. Maar dat is niet zo eenvoudig, want de kiwi's zijn dan wel vogels, maar helaas kunnen ze niet vliegen! Ze moeten dus iets anders bedenken. De kiwi's besluiten om zich in een fruittransport te verstoppen. En niet in zomaar een transport! Het moet een kiwitransport naar het heelal zijn, want waar zou je beter kunnen vliegen dan in de gewichtloosheid? De katapulten zijn in een mum van tijd klaar om de vogeltjes naar de kisten te schieten. En dat is jullie taak! Help de kiwi's om de beste plaatsen voor hun reis te krijgen!

INHOUD

- 1 kartonnen frame als basis voor het speelbord
- 1 speelbord, dat in de onderkant van de doos wordt gelegd
- 1 kartonnen raster om de kiwikist in vakken te verdelen
- 4 platformen met elk één elastiek
- 40 kiwi's (10 van elke kleur)



DOEL VAN HET SPEL

Eindelijk kunnen de kiwi's de lucht in! Maar het inchecken is niet echt makkelijk, want iedereen wil naast zijn beste vrienden zitten. Het liefst zitten ze in groepen van vier bij elkaar, en dat is jullie doel. Wie het eerst erin slaagt vier van zijn kiwi's in één vierkant in de container te krijgen, wint meteen. Lukt dit niet, dan worden de kiwi's net zo lang afgeschoten tot een speler geen kiwi's meer overig heeft. Daarna worden de punten geteld. De speler met de meeste punten wint.

VOORBEREIDING Voor het eerste spel

- Zet het kartonnen frame in elkaar zoals op de afbeelding te zien is en leg in de onderkant van de doos.



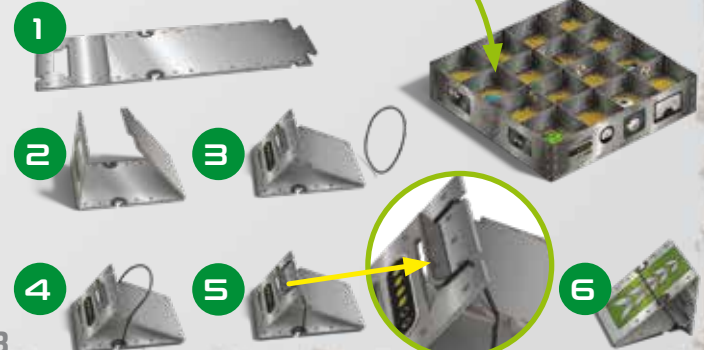
Voor elk spel

- Haal de kiwi's uit de doos en leg het speelbord op het kartonnen frame in de onderkant van de doos.
- Maak daarna met de 6 kartonnen stroken het raster en leg dit op het speelplan.
- Nu heb je een speelbord dat in 16 vakken is verdeeld. Zet de onderkant van de doos in het midden.



GESLAAGD!

- Zet nu nog de 4 platformen in elkaar en je kunt beginnen!



Elke speler krijgt één platform en zet deze voor zich neer. Daarna krijgt hij 10 kiwi's van zijn gekozen kleur. Als er minder dan 4 spelers zijn, gaan de resterende kiwi's uit het spel. Voor het eerste spel is het handig om het afschieten van de kiwi's een beetje te oefenen. Leg het kiwifiche onmiddellijk boven het elastiek en trek het naar beneden. Laat hem dan los. Nu vliegt het fiche in een grote boog! en hopelijk in de fruitcontainer.



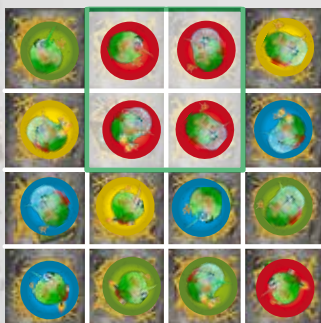
HET SPEL ZELF

Jullie spelen allemaal tegelijk, want de kiwi's willen zo snel mogelijk vliegen! Een van jullie geeft het startsein. Probeer nu de kiwi's met behulp van de platformen in de vakken in de doos te schieten. Maar let op: de situatie verandert voortdurend, omdat iedereen over alle 16 vakken kan beschikken. Je kiwi's kunnen dus heel snel onder andere kiwi's komen te liggen! Maar aan het einde tellen alleen die kiwi's of kiwistapels waar je eigen kleur bovenop ligt.

De afstand tussen het platform en de doos mag je zelf bepalen. Kiwi's die naast de doos zijn beland, mag je nog een keer afschieten. Niemand mag met zijn hand boven of op het speelbord komen. Kiwi's die op het speelbord terecht zijn gekomen, mag je niet meer aanraken. Wie geen kiwi's meer over heeft, wacht tot het spel is afgelopen.

EINDE VAN HET SPEL

Wie het eerst erin slaagt vier van zijn kiwi's op een willekeurige plek in één vierkant (bestaande uit 4 vakken) in de vakken van het speelbord te krijgen, roept meteen hardop: "Flying Kiwis".

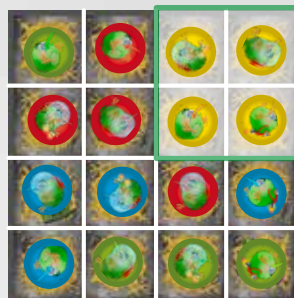


Nu moeten alle andere spelers ophouden met schieten en controleren of het spel daadwerkelijk afgelopen is. Als er vier kiwi's van dezelfde kleur in één vierkant in de vakken bovenop liggen, heeft deze speler meteen gewonnen. Zijn kiwi's gaan naar het heeal en zitten ook nog naast hun beste vrienden!

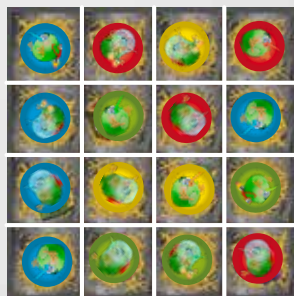
Als niemand erin slaagt zijn kiwi's in één vierkant te plaatsen, speel je net zo lang door tot een speler geen kiwi's meer overig heeft. Neem nu alle kiwi's die boven op het raster liggen, dus niet in een van de vakken terecht zijn gekomen, uit het spel. Haal vervolgens de hele stapel kiwi's uit de vakken waarin jouw kiwi's **bovenop** liggen. Iedereen telt nu alle kiwi's die hij heeft verzameld (ongeacht de kleur). Wie de meeste punten heeft verzameld, wint.

Voorbeeld: Alle spelers schieten hun kiwi's naar de kiwicontainer. Lina slaagt erin een van haar kiwi's zo te schieten dat er een vierkant met haar kiwi's ontstaat. Er liggen dus vier kiwi's van haar kleur bovenop in de vakken en vormen een vierkant. Lina roept meteen: "Flying Kiwis", en de anderen houden op met schieten. Lina heeft dit potje gewonnen.

Als Lina geen vierkant zou hebben gemaakt, zouden alle spelers verder zijn gegaan met het afschieten van hun kiwi's. Nadat alle kiwi's van een speler in de container zouden zijn beland, zou iedereen zijn stapels - dus alle stapels waarbij zijn eigen kleur bovenop ligt - van het speelveld hebben gehaald en de kiwifiches hebben geteld.



Lina heeft een vierkant.
Ze heeft meteen gewonnen.



Niemand heeft een vierkant.
Er wordt net zo lang geschoten tot een speler geen kiwi's meer overig heeft. Lina is geel en verzamelt 3 stapels, Luca is blauw en verzamelt 5 stapels, Hannah verzamelt 4 (groen) en Tessa 4 (rood). Iedereen telt nu hoeveel kiwi's hij in totaal heeft verzameld. Lina heeft de meeste kiwi's verzameld en wint het spel.

KIWIS



SCHON GEWUSST?

Kiwis sind zwar Vögel, können aber nicht fliegen. Sie haben ganz kleine Flügel, die nur 4-5 cm lang sind. Kiwis sind nachtaktiv und es gibt sie nur in einem einzigen Land: Neuseeland.

Sie werden bis zu 35 cm groß und haben kräftige Beine, mit denen sie sehr schnell laufen können. Besonders auffällig ist ihr langer Schnabel. Er kann über 20 cm lang werden. Um besser ihr Gleichgewicht halten zu können, stützen sich Kiwis oft mit ihrem Schnabel ab.

DID YOU KNOW?

Kiwis are birds, but can't fly. They have really tiny wings, that are only 4 – 5 cm long. Kiwis are night active and they can only be found in one country: New Zealand.

They grow to a height of about 35 cm and have powerful legs which allow them to run very fast. Their long beak is particularly noticeable. It can be over 20 cm long. Kiwis often use their beak to help them keep their balance.

LE SAVAIS-TU ?

Certes, le kiwi est un oiseau mais il ne sait pas voler. Ses toutes petites ailes ne mesurent que 4 à 5 cm de long. Le kiwi est un animal nocturne qui ne vit que dans un seul pays : la Nouvelle-Zélande. Il peut atteindre 35 cm et possède de puissantes pattes qui lui permettent de courir très vite. Leur long bec est particulièrement caractéristique: il peut dépasser 20 cm. Pour se stabiliser, le kiwi s'appuie très souvent dessus.

WIST JE DAT?

Kiwi's zijn weliswaar vogels, maar ze kunnen niet vliegen. Ze hebben heel kleine vleugels van slechts 4 – 5 cm lang. Kiwi's zijn 's nachts actief en ze leven slechts in één land: Nieuw-Zeeland. Ze worden maximaal 35 cm groot en hebben sterke poten, waarmee ze heel snel kunnen lopen. Heel opvallend is hun lange snavel, die meer dan 20 cm lang kan worden. Om hun evenwicht beter te kunnen bewaren, steunen de kiwi's vaak op hun snavel.

SEE ALSO!



5-99



2-4



5-10 min



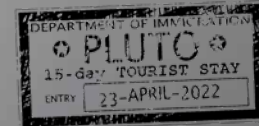
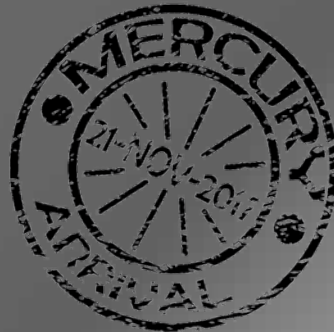
7-99



1-8



15 min



© 2015, 2019 HUCH!
Authors: Marco Teubner,
Frank Bebenroth
Illustration: kinetic
Design: HUCH!

Editor: Tina Landwehr
Translation:
GB: Birgit Irgang
F: Eric Bouret
NL: Susanne Bonn

Manufacturer + distributor:
Hutter Trade GmbH + Co KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5
89312 Günzburg, GERMANY
www.hutter-trade.com



Achtung! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr. **Attention!** Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Petits éléments. Dangers de suffocation. **Avvertenze!** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Piccole parti. Rischio di soffocamento. **Warning!** Not suitable for children under 3 years. Small parts. Choking hazard. **Waarschuwing!** Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar.

HUCH!