ЯКОБ ФРИКСЕЛИУС

ТЕРАФОРМИРАЙ МАРС

КОЛОНИИ

Външната Слънчева система е новата цел! Колонии започват да процъфтяват на луните на Сатурн. Облаците на Юпитер вече не са извън обсега ни. Дори Плутон се оказва полезен за човечеството. За корпорациите се отваря чудесна възможност да търгуват с тези локации, да извличат ресурсите им и дори да основат там свои собствени колонии!

Въведение

В това разширение на Тераформирай Марс имате възможност да посетите няколко луни и планети, представени в играта чрез плочките с колонизирани локации, на които може да построите собствени колонии или да търгувате с тях, за да получите определени бонуси.

Подготовка за игра

Поставете **таблото на търговския пристан** до игралното поле. Всеки играч взима по една **търговска флотилия** (△) и я поставя върху търговския пристан, маркирайки я с кубче в свой цвят (вижте илюстрацията).

Размесете **плочките с локации**, изтеглете толкова от тях, колкото е **броят на играчите плюс 2** и ги поставете до игралното поле. **Изключение**: изтеглете 5 плочки при игра с 2-ма играчи. Поставете по един бял маркер върху **втора позиция** (очертана в бяло) на всяка от скàлите на локациите. Тези маркери указват какво получавате, когато търгувате със съответната локация. В началото на играта маркерите на *Титан, Енцелад* и *Миранда* се поставят на изображението на самата луна и се преместват на втора позиция, едва когато бъде изиграна карта, върху която може да се събира съответния ресурс. Преди това да се случи, играчите **не може** да търгуват с тези 3 луни или да поставят колонии на тях. Размесете новите карти с проекти и корпорации в съответните тестета.

Вариант: В началото на играта раздайте по една корпорация от разширението Колонии и по една от останалите корпорации.

Строеж на колония (нов стандартен проект)

С този нов стандартен проект може да построите **1 колония за 17 M€**. Поставете **кубче в свой цвят** върху **най-ниската** свободна позиция от скàлата на избраната локация (ако е заета от белия маркер, преместете го с 1 стъпка напред). След това получавате бонуса за поставяне, изобразен на позицията, на която сте поставили колонията си. *Пример: Зеленият играч поставя колония на Калисто и повишава производството си на енергия с 1 стъпка.*

На всяка плочка може да има **максимум 3 колонии** - **без изключение**! Всеки играч може да поставя **само по една колония** на плочка (освен ако ефект на карта изрично не указва друго).

Търговия с локация (ново действие - не е стандартен проект)

Може да ползвате едно от действията си, за да **търгувате** с произволна локация (без значение дали има построени колонии върху нея), като платите или **9 M€**, или **3 енергия,** или **3 титан**. Преместете своя търговска флотилия от търговския пристан върху свободна локация (но не върху скàлата от плочката, вижте изображението). На всяка локация може да има **само по 1 флотилия**. Следвайте инструкциите от плочката: Определете своята търговска печалба спрямо позицията на белия маркер върху скàлата и раздайте на играчите указания бонус за колонии за всяка тяхна колония на тази плочка.

Пример: Синият играч решава да търгува с Калисто (изображението горе). Той премества търговската си флотилия върху плочката на Калисто, избира да плати 3 ресурса титан, и получава в замяна 10 ресурса енергия, както е указано от белия маркер. Зеленият играч има колония на Калисто и получава съответния бонус за колонии - 3 ресурса енергия.

Веднага след търговията преместете белия маркер върху най-лявата свободна позиция на скàлата (*Пример: След като синият играч търгува, белият маркер се връща до втора позиция на скàлата, защото първата е заета от колонията на зеления играч*).

В края на всяко поколение всички търговски флотилии се връщат от плочките с локации обратно върху търговския пристан, а всички бели маркери върху скàлите на локациите се придвижват с 1 стъпка напред (вижте стъпка 3 от Соларната фаза по-долу).

Важно: Флотилиите не може да се местят от една локация на друга, а само от търговския пристан върху избрана локация и обратно в края на поколението. Една флотилия търгува само по веднъж на ход. Когато търговската печалба представлява ресурси като животни или аеростати, те се поставят на една карта (бонусът за колонии може да се сложи на друга).

Луните и планетите джуджета от колонизираните локации са изобразени в еднакъв мащаб, но имайте предвид, че този мащаб се равнява на около една трета от мащаба на изображението на Марс върху основното игрално поле. А в действителност Ганимед изобщо не е толкова по-малък от Марс!

Соларна фаза:

Във всяко поколение се играе допълнителна фаза - Соларна фаза. Тя се извършва в няколко стъпки **след** фаза Производство.

СТЪПКА 1: Проверка за край на играта
Първо проверявате дали условието за край на играта е изпълнено (глобалните параметри температура, кислород и океани да са на максимум) и ако това е така, играта приключва по стандартен начин: обменяте растения за плочки с растителност и следва финалното точкуване. Не се извършват повече стъпки от Соларната фаза.

СТЪПКА 2: Световното правителство тераформира
Тази стъпка се извършва само ако се играе с разширението Следва Венера. За да върви тераформацията на Венера, без да се забавя прогреса по облагородяването на Марс, Световното правителство (СП) решава да се притече на помощ. Стартовият играч (редът на играчите все още не е сменен) влиза в ролята на СП, избира глобален параметър, който не е на максимум, и го повишава с една стъпка или поставя плочка с океан. С това действие обаче играчът **не** получава TP или други бонуси (от бонус стъпки върху скàлите или бонус за поставяне). От друга страна някои ефекти на карти може да бъдат активирани, например *„Арктични Водорасли“* или корпорацията *„Aphrodite“*. **Вариант**: Пропуснете тази стъпка за по-дълга игра.

СТЪПКА 3: Производство на колониите
Върнете всички търговски флотилии от плочките с локации обратно върху таблото с търговския пристан. Придвижете всички бели маркери от скàлите на плочките с локации с 1 стъпка напред (надясно).

Соларната фаза се използва и в други разширения, където са въведени още стъпки.

Соло вариант с Колонии

Използвайте всички стандартни правила за соло игра от базовата игра и разширенията, които сте включили. Започвате играта, като намалите производството си на M€ с 2 стъпки. Изтеглете 4 плочки с локации и изберете 3 от тях, които да включите в играта. Това се случва по същото време, в което избирате началните си карти - проекти и корпорация (стъпка 6 от подготовката за игра).

Компоненти:

Тази книжка
49 карти с проекти
5 карти с корпорации
11 плочки с локации
1 референтна плочка
1 табло с търговски пристан
8 търговски флотилии
8 бели маркера за локациите

СЪЗДАТЕЛИ НА ИГРАТА:

Разработка: Якоб и Джонатан ФРИКСЕЛИУС
Графичен дизайн: Исак ФРИКСЕЛИУС
Корица: Гарет В. Кайда

СПЕЦИАЛНИ БЛАГОДАРНОСТИ:

На нашите издатели и тестовите играчи, на техните играли групи - хиляди благодарности за усърдните тестове и обратната връзка!

ОЩЕ ПО-СПЕЦИАЛНИ БЛАГОДАРНОСТИ:

На Създателя на Земята, Марс, Венера и всичко останало!

© FryxGames AB www.fryxgames.se

Българско издание
Фантасмагория ООД

Превод: Николай Жеков
Редакция: Красимира Димитрова, Леда Герова
Оформление: Леда Герова

+359 895 61 88 10
kingdom@fantasmagoria.bg
Онлайн магазин: **www.BigBag.bg**
facebook.com/fantasmagoria.bg

FANTASMAGORIA GAMES

FRYXGAMES