СТОЙ ДАЛЕЧ!

Нещо се таи в дълбините...

ПРАВИЛА

FANTASMAGORIA
GAMES

КООРДИНАТИ: 47°9' ю.ш. 126°43' з.д.
ПЪРВА РАДИО ВРЪЗКА: 07:21:03

07:21:06 – Д-р Кембъл: Ало... Бззз... Ало... Археологически Изследователски Институт Провидънс, Роуд Айлънд. Чува ли ме някой? Нямаме връзка с вас от дни. Чувате ли ни? Край.

07:21:15 – Джак Бъртън: Джак Бъртън докладва от острова Р'лйех. Мисля, че чувате гласа ми... Бззз... за последен път. На това място има нещо, нещо вечно и голямо. Не мога да го обясня, но съм сигурен, че идва от морето и носи миризмата на разлагащ се труп. Нещо нечисто и непознато. Предполагам, че е погребано точно тук, на мястото, на което издигнахме колибата... Страхувам се, че нашето присъствие го събуди и... и... Това уиски не струва! Всички около мен полудяха и не мога да им имам доверие... сам съм, но трябваше да го направя! Трябваше да опазя поне себе си... но не мисля, че успях. Аз... Бззз... вече не знам кой съм и какво е нещото, което заключих в килера. Не се опитвайте да ме намерите! Не идвайте... Бззз... тук... Бззз... няма да ме намерите, а нещо, което само прилича на мен... Бззз... не се доверявайте на никого... Зззз ... ТУП! ТУП! БЛЪБББ! ... и ... ТУП! ТУП! ... стойте далеч от склада!

07:22:02 – Д-р Кембъл: Джак? Какво е трябвало да направиш? Запази спокойствие, веднага ще изпратим втора експедиция, която да намери всички ви. Проверихме координатите и всичко излиза – определено сте на острова Р'лйех! Най-сетне беше разкрит! По дяволите, знаех си! Невероятно е, че сме една стъпка по близо до него! Можеш ли да потвърдиш всичко това? Джак? Джак!

07:22:13 – Джак Бъртън: Да, невероятно... кажи на жена ми и на дъщеря ми, че ги обичам... Край на връзката.

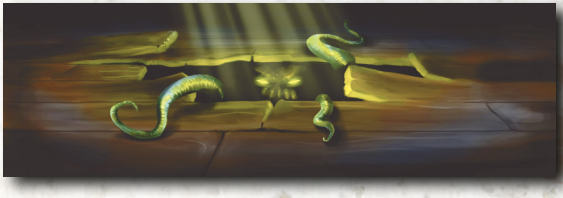
07:22:17 – Д-р Кембъл: Джаааак!!!

От този момент нататък, ВИЕ сте героите в тази история!

Вие сте част от спасителния екип, изпратен на изплувалия остров, да разследва случилото се с археологическата експедиция. Веднага щом пристигате на острова, яростна буря ви принуждава да се подслоните в разнебитена колиба. Бързо научавате, че това е лагерът на първия екип. До радиото намирате безжизненото тяло на Джак, с револвер в ръката.

В края на коридора се намира вратата, за която Джак говореше в последната радио връзка. Вратата е увиснала на едната си панта, а дъските, които са я държали затворена, са разбити на малки парченца. В средата на стаята дъските на пода са изпочупени, разкривайки нещо, което на пръв поглед прилича на кладенец, пълен с мръсна вода и воняш отвратително.

Ужасени от мисълта, че... нещо... може да излезе от кладенеца, вие барикадирате вратата. Без да осъзнавате, че Нещото вече е избягало от склада и се намира сред вас. Или по-точно - е един от вас!



Нещото се крие сред спътниците ви. Дръжте си очите отворени, не се доверявайте на никого и **СТОЙТЕ ДАЛЕЧ!**

СЪДЪРЖАНИЕ НА КУТИЯТА

В кутията ще намерите тази книжка и 110 номерирани карти:

1. 89 Карти **СТОЙ ДАЛЕЧ!**
   - » 21 Карти Зараза
   - » 46 Карти Действие
   - » 17 Карти Зашита
   - » 5 Карти Препятствие
2. 20 Карти **ПАНИКА!**
3. 1 карта стрелка

Освен с пореден номер, картите са маркирани в долния десен ъгъл с число, указващо за какъв брой играчи са предназначени.

ЦЕЛ НА ИГРАТА

В началото всички участници са "Хора“, но в процеса на игра някои от тях ще се променят, създавайки две фракции:

А) Хората

Археолозите търсят "Нещото“. Тяхната цел е да работят в екип, за да намерят Нещото и Заразените.

Б) Нещото и Заразените

Един от Хората ще стане Нещото през първия ход. Целта му е да унищожи всички Хора, превръщайки ги в Заразени съюзници или елиминирайки ги от играта.

ПОДГОТОВКА ЗА ИГРА

Има два вида карти, които се разпознават по гърбовете си (**СТОЙ ДАЛЕЧ**, и **ПАНИКА!**). Те формират едно общо тесте, заедно с картата "Стрелка“.

Преди да започнете играта, трябва да създадете тестето, следвайки тези стъпки:

1. Картата “Нещото“ е уникална и винаги присъства в тестето;
2. Останалите карти следва да се използват в зависимост от броя на играчите - картите с число в долния десен ъгъл, по-голямо от текущия брой на играчите, не се използват в играта; тези карти се връщат в кутията (пример: в игра с шестима трябва да върнете всички карти с числа от 7 до 12. За нея ще ползвате само картите с числа от 4 до 6);
3. Временно заделете настрана картите "Заразен!“, картите **ПАНИКА!** и картата с “Нещото“;
4. Размесете всички останали карти и изтеглете по 4 от тях за всеки участник, минус 1 карта, след което добавете "Нещото“ към тестето (пример: в игра с шестима изтеглете 6 x 4 - 1 = 23 карти, добавете “Нещото“, за да получите общо 24 карти);
5. Размесете тези карти и раздайте по 4 на всеки. Един играч ще получи “Нещото“ и веднага ще поеме ролята му;
6. Размесете останалите карти (включително заделените) в едно тесте и го поставете с лицето надолу на масата;
7. Поставете картата “Стрелка“ пред стартовия играч така, че стрелката да сочи наляво (определяйки посоката на игра).

УСКОРЕН СТАРТ

За ускоряване на играта в началото може да направите следните промени в подготовката:
Изпълнете стъпки 1, 2 и 3 както обикновено, след което:

4б. Размесете всички останали карти и изтеглете по 4 карти за всеки участник, минус 3 карти. Към тях добавете “Нещото“ и 2 карти “Заразен!“ (пример: в игра с шестима изтеглете 6 x 4 - 3 = 21 карти, добавете “Нещото“ и 2 бр. “Заразен!“, за да получите общо 24 карти);

5б. Създайте купчини от по четири карти за всеки от играчите. Една от тях ще съдържа "Нещото“, 2 карти "Заразен!“ и една карта на случаен принцип. Останалите ще съдържат само карти на случаен принцип. Раздайте тайно и на случаен принцип тестетата на участниците, като внимавате никой да не разбере къде отива купчината с "Нещото“.

След това завършете с точки 6 и 7 от стандартната подготовка и започнете играта.

ХОД НА ИГРАТА

Играчите трябва да пазят картите в ръката си скрити (освен ако някоя карта не ги инструктира да ги разкрият). Изчистените карти се поставят закрити до тестето за теглене. Играта се състои от ходове. В началото на играта участниците се редуват в посока по часовниковата стрелка, започвайки от стартовия играч (този с картата “Стрелка“ пред себе си). Тази посока може да се промени в процеса на игра.

По време на хода си трябва да изпълните следните стъпки:

1) Изтеглете една карта от тестето и я добавете в ръката си;

2) Ако изтеглите карта **ПАНИКА!**, трябва да я изиграете, след което да я изчистите с лицето надолу.
Ако изтеглите карта **СТОЙ ДАЛЕЧ!**, трябва да изберете едно от следните две възможни действия:
А) Да изчистите една карта от ръката си (върху купчината с изчистени карти, с лицето надолу);
Б) Да изиграете една карта **СТОЙ ДАЛЕЧ!** от ръката си, като изпълните ефекта й, след което да я изчистите с лицето надолу.

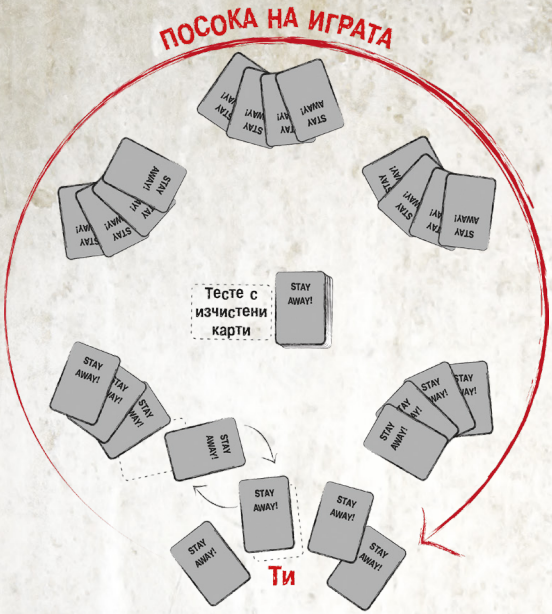
3) Изберете една карта **СТОЙ ДАЛЕЧ!** от ръката си и я предложете на следващия играч в посоката, обозначена от картата “Стрелка“. Преди да погледне картата, която сте му предложили, този играч **трябва** да избере карта **СТОЙ ДАЛЕЧ!** от ръката си и да я замени с вашата (без да разкрива на останалите нито една от двете карти).
Ако между вас и следващия играч има “препятствие“ (например “Залостена врата“ или “Карантина“), пропуснете тази стъпка.

След като изпълните всички стъпки, дайте на следващия играч картата “Стрелка“ - вашият ход приключи. В края на хода си **трябва да имате точно четири карти в ръката си**. Следващият играч може да започне хода си.

Забележка 1: *При* ***размяната на карти*** *в края на хода те винаги са закрити и размяната винаги се осъществя със следващия играч, освен ако някоя карта не изисква друго.*

Забележка 2: *Когато играете карта, тя може да бъде изиграна* ***само върху съседен играч*** *по ваш избор (този отляво или този отдясно), освен ако картата не изисква друго.*

Забележка 3: *Всички изчистени карти се поставят в купчината с изчистени карти винаги с лицето надолу. Ако тестето с карти за теглене свърши, разбъркайте купчината с изчистени карти и създайте от нея ново тесте за теглене.*



СМЯНА НА МЕСТАТА

Някои карти позволяват физическа смяна на местата между играчите. Такава смяна може да бъде полезна, когато желаете да избегнете трудна ситуация или когато преследвате друг играч, било то, за да го елиминирате или да му помогнете. Смяната на местата може да е полезна и за Нещото - то може да използва смяната, за да избяга или за да зарази играчи, които са далеч от него. Всяка смяна на местата обаче е съмнителна и трябва да изберете правилния момент за действие!

Играчът, започнал смяната на местата, разменя картата си (стъпка 3 от хода на всеки играч) със следващия играч на новата си позиция, съобразявайки се с посоката на игра (по часовниковата стрелка или обратно на нея). **Следващият ход е на играча, с който е осъществена размяната на местата**, след което ходовете продължават по нормалния начин (според позицията на картата "Стрелка"). По време на смяната на местата играчите винаги взимат със себе си всичките си карти.

РОЛИТЕ

По време на игра може да играете една от три различни Роли:

1) ЧОВЕК

В началото на играта всички участници са Хора, освен този, който получи картата "Нещото" в първия рунд.
Целта на Хората е да разкрият кой играч е Нещото и да го елиминират с карта "Огнехвъргачка".
Вие сте Човек, докато Нещото не ви подаде карта "Заразен!".
Ако Човек изтегли карта "Заразен!" от тестето, той не бива заразен автоматично. Нямате право да разменяте тази карта с други играчи, вие трябва или да я държите в ръката си, или да я изчистите по обичайния начин. Ако друг играч ви подаде карта "Заразен!", то той със сигурност е Нещото, защото само то има това умение. В този случай веднага бивате Заразен и поемате новата си роля.

Съвет: *Картите може да бъдат използвани, за да се предпазвате, да сменяте позицията си около масата, да подсказвате на другите играчи или да разкривате собствените си карти, за да докажете, че не сте Заразен и да избегнете елиминация от останалите Хора погрешка. За да победите, трябва да внимавате за действията на останалите играчи и да разберете кои са враговете ви и с кого можете да се съюзите, за да елиминирате Нещото и неговите Заразени!*

2) ЗАРАЗЕН

Човек, който получи карта "Заразен!" при размяната на карти се превръща в един от Заразените. Не можете да изхвърлите своята карта "Заразен!". От този момент нататък сте съюзник на Нещото и трябва да пазите самоличността му в тайна, да обърквате опонентите му и да създадете съмнение сред Хората.

Ако изтеглите още една карта "Заразен!" от тестето (в допълнение на тази, подадена ви от Нещото), може да я изчистите или да я задържите, за да я подадете на Нещото. Не може обаче да я размените с Човек или друг Заразен играч.

Забележка: *Заразен играч трябва винаги да държи поне една карта "Заразен!" в ръката си.*

3) НЕЩОТО

В началото на играта един от участниците ще получи картата "Нещото". От този момент нататък този играч поема ролята на Нещото. **Не може да изхвърлите или разменяте тази карта.**
Целта на Нещото е да унищожи всички Хора или да ги превърне в Заразени, като им подаде карта "Заразен!".

Само Нещото може да заразява други играчи, като им подава карта "Заразен!". Тоест Нещото е единственият играч, който знае ролите на всички останали и само то може да обяви края на играта, в случай че няма повече Хора сред вас. Нещото може

да получава карти "Заразен!" чрез замяна със Заразен играч. За да оцелее, Нещото трябва да пази ролята си в тайна и да се опитва да обърква Хората, за да избегне разкриването (и елиминирането) си.

Забележка: *Играчите имат право да комуникират свободно помежду си по време на игра. Може да оповестите ролята си или да блъфирате, като обвинявате останалите, но никога не бива да показвате картите си на никого (освен когато карта ви инструктира да го направите).*
Дали ви вярват зависи само и единствено от останалите играчи. Те трябва да преценят по поведението ви дали да ви помогнат, да ви елиминират, или да бягат от вас!

СУПЕР ЗАРАЗА!
Ако по време на размяна на карти имате само "Заразен!" в ръката си, тази размяна не може да бъде осъществена (освен ако не сте Заразен, разменящ карта с Нещото). Вместо това трябва да разкриете ръката си и бивате елиминиран!

ЕЛИМИНАЦИЯ

Картите "Огнехвъргачка" и "Динамит" са единствените, които може да елиминират друг играч, без значение от Ролята му.

Ако подозирате, че съседен играч е от вражеския отбор, може да изиграете "Огнехвъргачка", за да го елиминирате. Освен ако избраният играч няма карта "Барбекюто се отменя!" в ръката си, **той е елиминиран от играта** и изхвърля всичките си карти от ръката, без да ги разкрива. За карта "Динамит" обаче няма противодействие.

ВНИМАНИЕ: *Нещото не може да държи карти "Огнехвъргачка" или "Динамит" в ръката си и трябва да ги изхвърли или размени с друг играч. Ако играчите открият, че Нещото държи в ръка една от тези карти не по време на хода си, то веднага губи играта, заедно с всички Заразени.*

КРАЙ НА ИГРАТА

Играта завършва веднага, когато:

А) Нещото бъде елиминирано.
Всички обявяват на чия страна са (разкривайки картите си). Всички оцелели Хора печелят играта заедно. Нещото, всички Заразени и елиминирани играчи губят.

Б) Няма нито един останал Човек в играта.
Нещото може да обяви, че няма останали Хора в играта. Всички обявяват на чия страна са (разкривайки картите си). Ако е прав, Нещото и всички Заразени печелят играта заедно. Всички елиминирани играчи губят. Изключение е ситуацията, в която последният останал Човек е Заразен - той все пак се брои за Човек и губи играта!

Изключение 1: *В редкия случай, когато Нещото успее да зарази всички останали играчи и нито един Човек не е елиминиран, Нещото печели играта, а всички останали губят!*

Изключение 2: *Ако Нещото обяви победа, но в игра са останали Хора, те може да разкрият ролите си и да спечелят. Нещото, Заразените и всички елиминирани играчи губят.*

КАРТИ СТОЙ ДАЛЕЧ!

Картите **СТОЙ ДАЛЕЧ!** са част от тестето, стават част от ръката ви, след като ги изтеглите и може да бъдат изиграни в определен момент. Те се разделят на четири вида, според тяхната функция: ЗАРАЗА, ДЕЙСТВИЕ, ЗАЩИТА и ПРЕПЯТСТВИЕ.

КАРТИ ЗАРАЗА

Заглавието на тези карти е в червено. Те не може да бъдат играни или показвани на останалите играчи (освен ако ефект на карта не го изисква).

Нещото - Ти си "Нещото" и целта ти е да заразиш или унищожиш Хората. НЕ МОЖЕ да изхвърлиш или разменяш тази карта, дори и когато ефект на друга карта го изисква.
Заразен! - Ако изтеглите тази карта, вие не бивате заразени и можете да я изчистите. Не забравяйте, че ако друг играч ви хване с тази карта в ръката, ще си помисли, че сте Заразен! Ако сте Човек, не може да подавате тази карта на друг играч! Ако друг играч ви подаде "Заразен!" (само Нещото може да направи това), вие бивате Заразени и от тук насетне, можете да подавате други карти "Заразен!" на Нещото (и само на него). Не забравяйте, че трябва винаги да държите в ръката си поне една карта "Заразен!", която НЕ МОЖЕ да изхвърляте или разменяте, дори и когато ефект на друга карта го изисква.

КАРТИ ДЕЙСТВИЕ

Заглавието на тези карти е в зелено. Те може да бъдат играни само по време на хода ви и никога в отговор на друга карта. След използването им, те отиват в купчината с изчистени карти.

Огнехвъргачка - Това е единствената карта, която може да елиминира съседен играч.
Анализ - Ако използвате тази карта върху съседен играч, той трябва да ви покаже всички карти в ръката си.
Брадва - Може да изиграете тази карта върху себе си или върху съседен играч, за да премахнете карта "Залостена врата" или "Карантина", засягаща този играч.
Подозрителен - Изберете случайна карта от ръката на съседен играч, погледнете я и му я върнете.

Уиски - Покажете картите си на всички играчи. Тази карта може да играете само върху себе си.

Непоколебим - Изтеглете три карти **СТОЙ ДАЛЕЧ!**, вземете една в ръката си и изчистете останалите. След това изиграйте или изчистете карта. Може да изиграете друга карта "Непоколебим" в същия ход. Ако отгоре на тестето има карти **ПАНИКА!**, трябва да ги изчистите без да ги гледате, докато изтеглите общо три карти **СТОЙ ДАЛЕЧ!**.

Пази си гърба - Обърнете посоката на игра (завъртете картата със стрелката). Ако до този момент посоката е била наляво, от тук насетне тя е надясно. Това влияе на реда на играчите и на размяната на карти.

Смяна на местата! - Сменете мястото си около масата с играч до вас (освен ако препятствие като "Залостена врата" или "Карантина" ви спира). Вземете със себе си картите в ръката си. Разменете една карта със следващия играч на новата ви позиция, след което ходът ви приключва. Следващ на ход е играчът, претърпял смяната на местата, след което ходовете продължават по нормалния начин.

По-добре да бягаш! - Сменете мястото си около масата с играч, който не е под Карантина, като игнорирате всички Залостени врати на масата. Вземете със себе си картите в ръката си. Разменете една карта със следващия играч на новата ви позиция, след което ходът ви приключва. Следващ на ход е играчът, претърпял смяната на местата, след което ходовете продължават по нормалния начин.

Съблазняване - Разменете една карта с произволен играч, който не е под Карантина, след което ходът ви приключва.

Динамит (промо карта) - По аналогия с Огнехвъргачката с тази карта може да елиминирате играчи. Тук обаче елиминирате втория играч отляво или отдясно на вас, като с това премахвате залостените врати помежду ви.

КАРТИ ЗАЩИТА

Заглавието на тези карти е в синьо. Те може да бъдат играни единствено в отговор на действие, предприето от друг играч или на карта **ПАНИКА!**, след което се изчистват. След като изиграете зашитна карта, трябва веднага да изтеглите нова карта от тестето. Ако отгоре на тестето има карти **ПАНИКА!**, трябва да ги изчистите без да ги гледате, докато изтеглите карта **СТОЙ ДАЛЕЧ!**.

Страшен - Може да играете тази карта само в отговор на предложение за размяна. Откажете размяната на карти, предложена от друг играч или от ефект на карта. Погледнете отказаната карта и я върнете.

Тук ми е добре - Може да играете тази карта само в отговор на "Смяна на местата!" или "По-добре да бягаш!". Тя отменя ефекта им.

Не, благодаря! - Може да играете тази карта само в отговор на предложение за размяна. Откажете размяната на карти,

предложена от друг играч или от ефект на карта.

Не уцели! - Може да играете тази карта само в отговор на предложение за размяна. Откажете размяната на карти, предложена от друг играч или от ефект на карта. Играчът до вас (по посоката на игра) трябва да направи размяната вместо вас. Ако по време на размяната той получи карта "Заразен!", той не става Заразен, но със сигурност знае, че е получил картата си от Нещото или Заразен играч! Ако има "препятствия" между тези играчи (например "Залостена врата" или "Карантина"), размяна не се случва. Играчът до този, който е започнал размяната е следващ на ход.

Барбекюто се отменя! - Може да играете тази карта само в отговор на карта "Огнехвъргачка", за да избегнете елиминация.

КАРТИ ПРЕПЯТСТВИЕ

Заглавието на тези карти е в жълто. Те ви позволяват да изолирате себе си или друг играч. Те остават в игра, докато не бъдат премахнати от друга карта.

Карантина - Може да играете тази карта върху съседен играч по ваш избор. През следващите два хода играчът под Карантина ще тегли, разменя и изхвърля карти, показвайки ги на останалите. Освен това той няма да може да елиминира играчи или да играе/да бъде обект на карти, които позволяват смяна на местата, освен ако карта не изисква друго.

Ако Нещото е под Карантина, то трябва да има предвид, че всички карти "Заразен!", които разменя с останалите ще бъдат видими за всички.

"Карантина" може да бъде премахната и изчистена преди да минат два хода чрез карта "Брадва" или чрез ефект на карта **ПАНИКА!**.

Залостена врата - Може да играете тази карта на масата между вас и съседен играч. Двамата не може да извършвате действия един срещу друг (да играете карти, да разменяте карти и да си сменяте местата). Тази карта остава с лице нагоре между вас докато не бъде премахната с "Брадва" или чрез ефект на карта **ПАНИКА!**.

Ако играчите си сменят местата вследствие на друга карта, Залостената врата остава на първоначалната си позиция на масата (поради което засегнатите може да се променят).

КАРТИ ПАНИКА!

Картите **ПАНИКА!** са част от тестето за теглене. Те представляват случайни събития, които добавят напрежение в играта.

Ако изтеглите карта **ПАНИКА!** по време на фазата за теглене в началото на хода си, **трябва да я изиграете веднага**, изчиствайки я след това. Картите **ПАНИКА!** не може никога да бъдат част от ръката ви.

Ако ефект на карта ви задължава да изтеглите нова карта (например карта тип ЗАЩИТА, картата "Непоколебим" или друга карта **ПАНИКА!**), всички карти **ПАНИКА!** отгоре на тестето трябва да бъдат изчистени без да ги гледате, докато е възможно да изтеглите карти **СТОЙ ДАЛЕЧ!**.

ПРАВИЛА ЗА НАПРЕДНАЛИ

1. За да увеличите елемента на неизвестност, може да включите картата с "Нещото" в тестето за теглене, вместо да я раздавате в началото на играта (този режим се препоръчва за 4 до 6 играчи);
2. За да увеличите предимството на Нещото или съответно на Хората, може по ваше усмотрение да увеличите или намалите броя на картите "Заразен!";
3. За да увеличите предимството на Нещото, картите "Огнехвъргачка" и "Анализ" може да бъдат добавени към тестето в стъпка 5 от началната подредба, вместо да ги раздавате в началото на играта;
4. За да увеличите стратегическата част на играта, играчите може да използват картите "Съблазняване", "По-добре да бягаш!", "Да бъдем приятели?" и "Изчезвай от тук!" само върху играча вляво или вдясно до тях, освен ако и в двете посоки няма "Карантина" или "Залостена врата";
5. Напредналите играчи може да формират тестето с карти изцяло по свое усмотрение;
6. Режим "ОТМЪЩЕНИЕ" - ако Нещото бъде елиминирано и в играта останат и Хора, и Заразени, играта не приключва. Вместо това двата отбора продължават битката, докато едните не бъдат елиминирани. Нещото, знаейки ролите на всички играчи, може да продължи да следва играта и да дава насоки на играчите, без да разкрива директно ролите им. Нещото обявява края на играта, когато всички Хора или всички Заразени са елиминирани. Всички оцелели (Хора или Заразени) печелят, а всички елиминирани губят играта.

ЕКИП

СТОЙ ДАЛЕЧ! е игра на **Антонио Ферара** и **Себастиано Фиорило**
Илюстрации и графичен дизайн: **Себастиано Фиорило**
Специални благодарности за илюстрациите на: **Алесия Валентина Копола**
Превод: **Николай Жеков**
Редакция и оформление: **Леда Герова**

Българско лицензирано издание 2017
ФАНТАСМАГОРИЯ ООД
онлайн магазин: BigBag.bg
www.fantasmagoria.bg
София, ул. Лъвски рид 6 / +359 895 61 88 10
kingdom@fantasmagoria.bg
facebook.com/fantasmagoria.bg

Fast Press srl – Via Buonarroti 14/a – Monza – Italy. All rights are reserved. Марките Stay Away! и Pendragon Game Studio са собственост на Fast Press srl. © & ™ 2014 Fast Press. Забранено е копиране на играта или част от нея.
www.pendragongamestudio.com