



Ръцете ви треперят. Сърцето ви ще изскочи. Трябва да сложите поредното блокче върху паянтовата кула и мислите ви препускат: ще се задържи ли и този път или ще се срути? Каква пом се стича по челото ви, докато съсредоточено полагате блокчето си. Това е мигът на истината. Кулата се люшва. Дъхът ви секва. Но тя се закрепва и продължава да стои. Поне за сега...



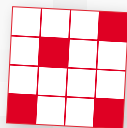
В **Луга кула** целта е проста: да изградите стабилна постройка! Това би било лесна задача за архитектите, ако сред вас нямаше саботьор, чието единствено желание е постройката да рухне и то извън неговия ход... По един или друг начин, независимо дали кулата ще устои или не, играта със сигурност ще бъде щурпа!

СЪДЪРЖАНИЕ

28 дървени блокчета
(7 от Всеки цвят)



21 карти „етажи“

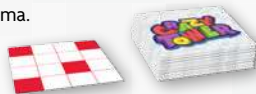


1 книжка с правила



ПОДГОТОВКА ЗА ИГРА

- Вземете етаж, на който няма специални символи като тези: , или и го сложете в центъра на масата.
- Размесете останалите карти „етажи“ и формирайте тесте с лицето надолу.
- Изберете един от следните режими за игра. Всеки играч взема комплект блокчета от 1 или 2 цвята според изборния режим



СЪСТЕЗАТЕЛЕН

2-ма играчи → Изберете по **2 цвята** на играч

3-ма / 4-ма играчи → Изберете по **1 цвят** на играч

САБОТАЖ

3-ма / 4-ма играчи → Изберете по **1 цвят** на играч

СОЛО ИГРА

1 играч / отбор → Според предизвикателството

СЪСТЕЗАТЕЛЕН РЕЖИМ: Изберете стартовия играч.

РЕЖИМ „САБОТАЖ“: Преди играта, определете кой ще бъде саботьорът. Останалите играчи са архитекти. Играчът в ляво от саботьора започва.

СОЛО ИГРА: Изберете предизвикателство от последната страница на тази книжка.

БЕЛЕЖКА: Някои соло предизвикателства може да се играят от повече от един играч.

ХОД НА ИГРАТА

Играчите се редувам да играят ходовете си по часовниковата стрелка. В своя ход може да извършите **едно** от двете възможни действия:

А - Да поставите блокче на най-горния етаж от кулата, **или**

Б - Да изтеглите най-горната карта от местето с етажи и да я сложите върху кулата. След това веднага слагате блокче върху новия етаж.

ВАЖНО



- Блокчетата трябва да се поставят легнали.
 - Блокчетата може да надстърчат от ръба на етажите.
 - Етажите може да се поставят изместени и завъртяни в произволна посока спрямо основата на кулата.
 - Трябва да използвате само една ръка, когато слагате блокче или етаж.
 - На един етаж не може да има две блокчета с еднакъв цвят.*
- * В игра с двама всеки играч има по два цвята блокчета.

СИМВОЛИ ОТ КАРТИТЕ С ЕТАЖИ

■ **Може** свободно да поставяте блокчетата върху един или няколко бели квадрата.



■ **Не може** да поставяте блокчета върху червените квадрати.



■ Ако покриете такъв символ, **може** да махнете блокче от долен етаж и да го върнете на играча с този цвят.



■ Ако покриете такъв символ, **трябва** веднага да изиграете още един ход.



■ Ако покриете такъв символ, **трябва** да размените едно от неизползваните си блокчета с непостроено блокче на играч по избор. Може да заменяте блокчета с различна форма.



КРАЙ НА ИГРАТА

СРУТВАНЕ

Ако кулата се срути, играта приключва. Счита се, че кулата е рухнала, ако **поне едно блокче и един етаж паднат**. Ако падне само едно блокче (или само един етаж), играчът, който е на ход, заменя падналия елемент, преди да продължи с хода си.

ЗАВЪРШЕНА КУЛА

Играта приключва също, когато някой играч постави последното си блокче на кулата.



ПОБЕДА

СЪСТЕЗАТЕЛЕН РЕЖИМ

Един от играчите печели, ако...

Постави последното си блокче върху кулата без да я срути.

Ако конструкцията се срути:

- Играчът, съборил кулата, автоматично губи играта.
- Измежду останалите играчи печели този с най-малко наказателни точки от непостроени блокчета.

Разрешаване на равенства: Ако повече от един играч е с най-малко наказателни точки, печели този с по-малко на брой блокчета. Ако все още са равни, победата е споделена.

РЕЖИМ „САБОТАЖ“

САБОТЪОРЪТ ПЕЧЕЛИ, АКО...

- кулата се срути по време на ход на **архитект, или**
- **саботьорът** успее да сложи всички свои блокчета.

АРХИТЕКТИТЕ ПЕЧЕЛЯТ, АКО...

- един от архитектите постави последното си блокче без кулата да се срути, **или**
- кулата рухне по време на ход на саботьора.

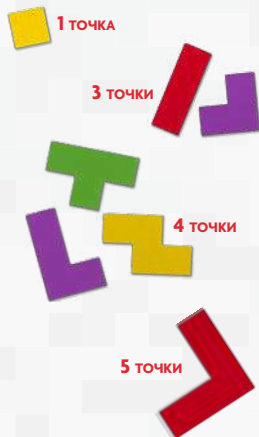
СОЛО ИГРА

ПЕЧЕЛИТЕ ИГРАТА, АКО...

се справите с предизвикателството си без кулата да рухне.

Наказателни точки

според размера на блокчетата:



СЪЗДАТЕЛИ НА ИГРАТА

Автори:

Алекси Ерве,
Феликс Леблан,
Матю Оже,
Мануел Бержерон

Творческо направление:

Карл Бриер
Жозе Гулимет

Редакция:

Шон Жакмо

Разработка:

Карл Бриер
Шон Жакмо

Илюстрации:

Крис Сетра

Графичен дизайн:

Карла Рон
Мари-Пиер Блес

Превод:

Красимира
Димитрова

Редакция:

Лега Герова

Дизайн на лого:

Красимира
Димитрова



© 2020 Jeux Synapses Games Inc.

Никаква част от този продукт не може да бъде възпроизведена без изричното разрешение на:

Jeux Synapses Games Inc.
141 avenue des Hirondelles,
Les Cèdres, QC J7T 4A1 Canada

www.jeuxsynapsesgames.com



Българско издание

ФАНТАСМАГОРИЯ ООД

онлайн магазин: **BigBag.bg**

www.fantasmagoria.bg

София, ул. Лъвски пуг 6

+359 895 61 88 10

kingdom@fantasmagoria.bg

[f /fantasmagoria](https://www.facebook.com/fantasmagoria)



В празните полета може да отбелязвате успешно изпълнените предизвикателства.

Те може да се играят и кооперативно от няколко човека. В този случай всеки играч взема по един цвят блокчета и играчите се редуват да поставят по едно блокче, спазвайки общите правила и условията на предизвикателството.

СОЛО ПРЕДИЗВИКАТЕЛСТВА		2 ЦВЯТА	3 ЦВЯТА	4 ЦВЯТА
1	Завършете кула изцяло (използвайки всички блокчета).			
2	Завършете кула изцяло само с по едно блокче на всеки етаж.			---
3	Завършете кула изцяло точно с по 3 блокчета на етаж, освен на последния, където може да има 1 блокче.	---		
4	Завършете кула изцяло, като поставите само 1 блокче на първия етаж.			
5	Завършете кула изцяло, без да поставяте 2 блокчета с еднаква форма на един и същ етаж.			
6	Постройте кула с поне 14 етажа.			
7	Завършете кула изцяло в рамките на 3 минути.			
8	Завършете кула изцяло в рамките на 2 минути.			
9	Завършете кула изцяло в рамките на 1 минута.			
10	Завършете кула, използвайки недоминантната си ръка, когато поставяте плочки и етажи.			
11	Завършете кула, като стоите на пръсти, когато поставяте плочки и етажи.			
12	Завършете кула, поставяйки плочките и етажите с изпънати ръце.			
13	Завършете кула, поставяйки блокчетата изправени странично, не легнали, както обичайно.			
14	Завършете кула, играейки с едно затворено око и с една ръка зад гърба си.			
15	Завършете кула, като слагате блокчетата и етажите стоейки на един крак.			
16	Завършете кула, като слагате всички блокчета и етажи без да ползвате палците на ръцете си.			
17	Завършете кула, като след слагане на нов етаж се завъртате по 3 пъти, преди да добавите блокче.			
18	Завършете кула, играейки през цялата игра с брадичка, залепена на масата.			
19	Завършете кула, играейки през цялата игра с долепени китки и използвайки само едната си ръка.			
20	Завършете кула, подхвърляйки етажите вместо да ги поставяте внимателно.			